
HERÓI GAMES
Nº 6
SAMPA
H
ACME
R$ 2,25
AÇÃO EXPLOSIVA!
ULTIMATE MK3
DICAS, CÓDIGOS, COMBOS E FATALITIES PARA O FLIPPER
SAMURAI SHODOWN 3
ASSASSINA NO NEO•GEO
VIRTUA COP
MANDA BALA NO SATURN
TOSHINDEN 2
EXTERMINA NO PLAYSTATION
Mario, Starfox, Metroid, Zelda, Killer Instinct e Donkey Kong agora na TV e nos gibis
NINTENDO ATACA
TUDO QUE NINGUÉM FALOU SOBRE O ULTRA 64 E OS PLANOS MIRABOLANTES PARA O BRASIL






# PREVIEW

Nesta sessão você vê uma prévia dos jogos das próximas edições **HERÓI GAMES** seus consoles e a sua disponibilidade (já lançados ou não).



Body harvest
N 64
Não Disponível



Boggie
N 64
Não Disponível



Creator
N 64
Não Disponível



Hermie Hopperhead
PSX
Disponível



Impact Racing
Saturn
Disponível



Kileak the Blood 2
PSX
Não Disponível



Max Force
Jaguar
Não Disponível



Samurai Showdown III
ARCADE
Disponível



Web of Fire
32X
Disponível



Sega Rally Championship
Saturn
Disponível



Vertigo
Saturn
Não Disponível

Enfim você tem nas mãos uma nova HERÓI GAMES!
Temos boas novidades para você.
Agora você tem um novo canal para se informar sobre o universo dos videogames.
A HERÓI Gold, revista-mãe da GAMES, agora tem toda semana uma seção fixa com novidades e dicas sobre o universo dos games. É uma HERÓI totalmente renovada - com novas seções e visual. Confira!
Com isso, a HERÓI GAMES vai mudar muito. Queremos fazer uma revista ainda mais completa, que fale de tudo que realmente interessa para você e seja o complemento natural da seção de games da HERÓI Gold.
Vamos ter que nos suar muito para conseguir fazer isso. Até porque daqui para a frente a EQUIPE HERÓI vai ter que fazer sozinha o que antes contava com o trabalho de primeira classe da rapaziada da Cian Graphics.
Chegamos à próxima fase. Valeu, Rene! Valeu Rodrigo!
Aquele abraço!


HERÓI GAMES

ACME SAMPA

Diretora Editorial
**Bia Abramo**

Editora de Arte
**Teti Santiago**

Equipe Herói
**Odair Braz Jr.**
**Cristina Siqueira**
**Ivan Finotti**

Publicidade
**Carla Bianco da Costa**
**Marcelo Jinno**

**Cian Graphics**
**Comunicação Visual Ltda.**

Editores
**Rene Aduan Jr.**
**Rodrigo Garcia Domingues**

Arte/Desktop Publishing
**Cian Graphics**

Redator/Revisor
**Renato Krausz**

Repórteres
**Alexandre Marcelo M. Cruz**
**Flávio dos Santos**

Playtesters
**He-Man/OVN/Xan/**
**Flambitos/Bóris/C. Tolls**

Tradução
**Roberta Hummel**

Correspondente
**Cássio Bloisi**

Herói Games nº 07 (maio de 96) é uma parceria da Nova Sampa Diretriz Editora com a Editora Acme Ltda. Sampa: Diretor, Carlos Cazzamatta. Acme: Diretores, André Forastieri e Rogério de Campos. Endereço: R. Basílio da Cunha, 213, Vila Mariana, CEP 01544-000, São Paulo/SP. Tel/Fax: (011) 571-5580.



Fotolitos: Post Script Artes Gráficas. Impressão: W. Roth




# NEWS

## MÁQUINAS QUE COSPEM CARDS!!!

Isso mesmo. A Capcom inova mais uma vez no mundo dos arcades e apresenta um prêmio para quem ganhar de quatro a oito vezes contra o computador (depende do gosto de quem fizer o set up da máquina): um card bem louco sobre o game. Cara, isso é pura loucura! A experiência foi feita inicialmenta com máquinas de Street Alpha, e o sucesso, logicamente, foi absurdo. Os cards variam entre fotos dos personagens com uma pequena ficha técnica e cenas do filme com histórias no verso. A softwarehouse já está preparando o mesmo esquema para X-Men e principalmente para a máquina mais jogada hoje: Marvel Super Heroes. É isso aí maníaco, treine muito, debulhe o computador e colecione os cards do mundo dos games. Uau!




## DUAS NOVAS UTILIDADES PARA SATURN

O sistema CarNavi HiSaturn e o Modem de Internet da Sega para Saturn são as duas novidades para o console. O sistema CarNavi permite que seu videogame seja ligado no isqueiro do carro e faça mapeamento de caminhos e ruas com ligação direta 24 horas por dia. Isso significa que seu Saturn poderá estar on-line no seu carro sempre que você precisar. Já o modem para internet permite acesso fácil, fácil via Saturn em qualquer lugar do mundo. A Sega e a Nintendo entraram na dança da internet, agora só falta a Sony.







## Manche para PSX

Mal um videogame novo sai para o mercado e um mundo de acessórios vem atrás. É o caso dos dois controles novos lançados para o Playstation. Um deles, especial para jogos de corrida, vem com dois periféricos: uma verdadeira direção de fórmula 1 com direito a câmbio de verdade e pedais de freio e acelerador. A sensação é de estar roubando o carro do pai! O outro joystick lançado pela Sony tem manche ideal para jogos de naves ou para qualquer tipo de jogo para quem simpatiza com controle desse estilo. Com botões imbutidos, apoio de mesa, possibilidade de jogo para destros e canhotos esse "controlinho" vai dar o que falar!





## Pretty Fighter X

Maníacos, a notícia é nervosa! Responda rápido: você se deliciaria com um jogo que envolvesse apenas mulheres (e que mulheres!)? Se a resposta foi sim, não perca tempo e saia em busca desse incrível lançamento para saturn. No melhor estilo de luta, lindas mulheres espancam umas às outras sem perder a sensualidade. Como não podia deixar de ser, o game apresenta um gráfico poderoso e cenários bem trabalhados, dando a sensação de estar bem perto das deliciosas lutadoras. A software responsável pela magnífica proesa é a Imagineer, já velha conhecida do mundo dos games. O jogo é completo, inclui combos e, é claro, movimentos especiais. Que tal assistir uma professorinha charmosíssima te jogar para o canto da classe te encurralar e te ensinar umas boas lições? É, parece que as mulheres querem dominar o mundo, mesmo!





# O VIDEOGAME DO SÉCULO

*O Ultra 64, recém-rebatizado como Nintendo 64, é a mais perfeita máquina de jogar já feita por mãos humanas. Saiba agora tudo o que você esperar desse superconsole, que deve chegar ao Brasil no dia 30 de setembro*

Neste exato momento em que você está começando a ler esta reportagem, alguns poucos milhares de felizardos japoneses já estão jogando o seu Nintendo 64.
O console foi lançado no Japão há poucos dias, em 21 de abril. O preço programado era de cerca de R$ 250,00 (é isso mesmo!). A previsão é do maior estouro de vendas que o mundo do videogame já viu. Para o resto do mundo o lançamento vai acontecer no dia 30 de setembro. O preço para o Brasil, por enquanto, ninguém sabe.

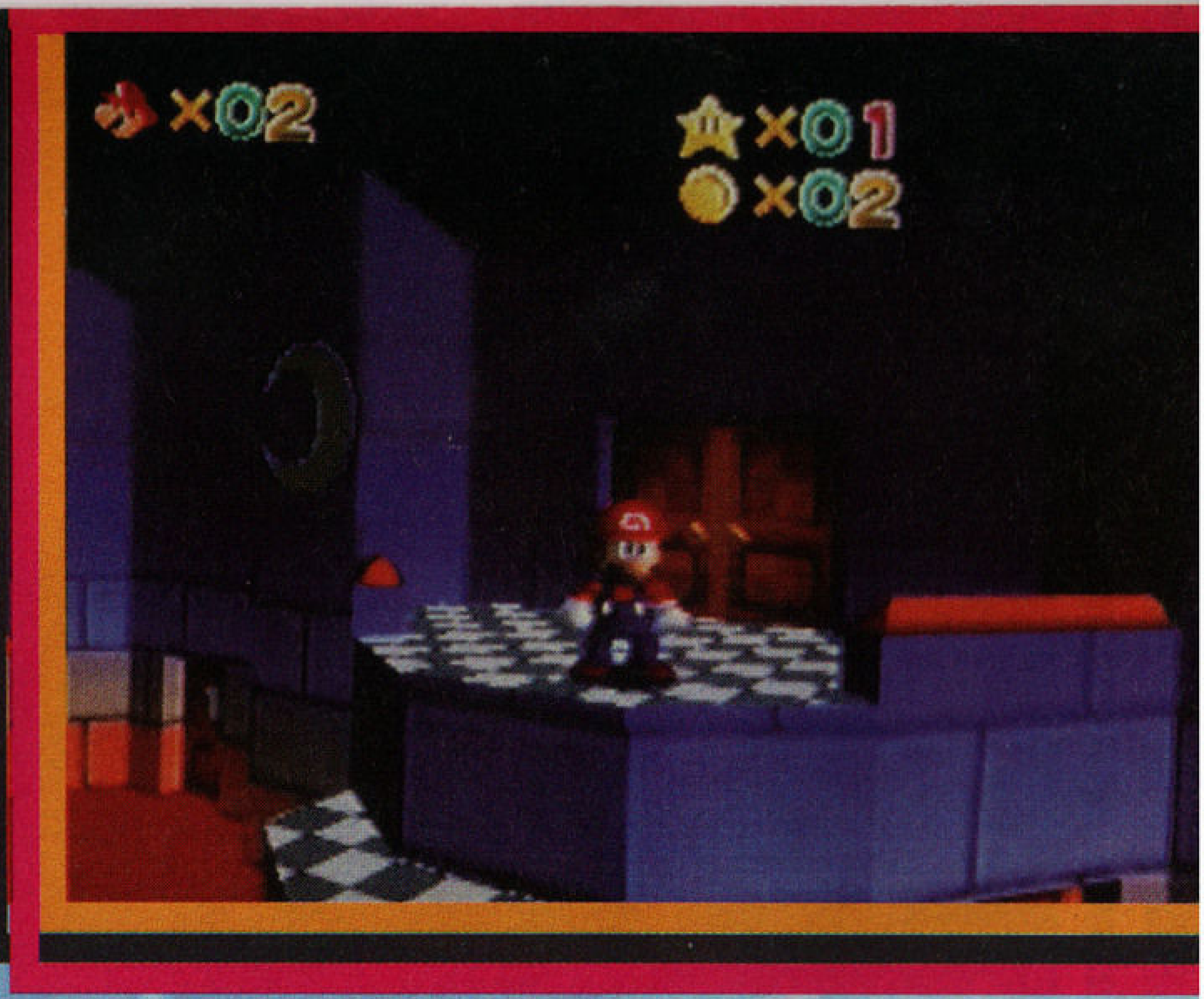


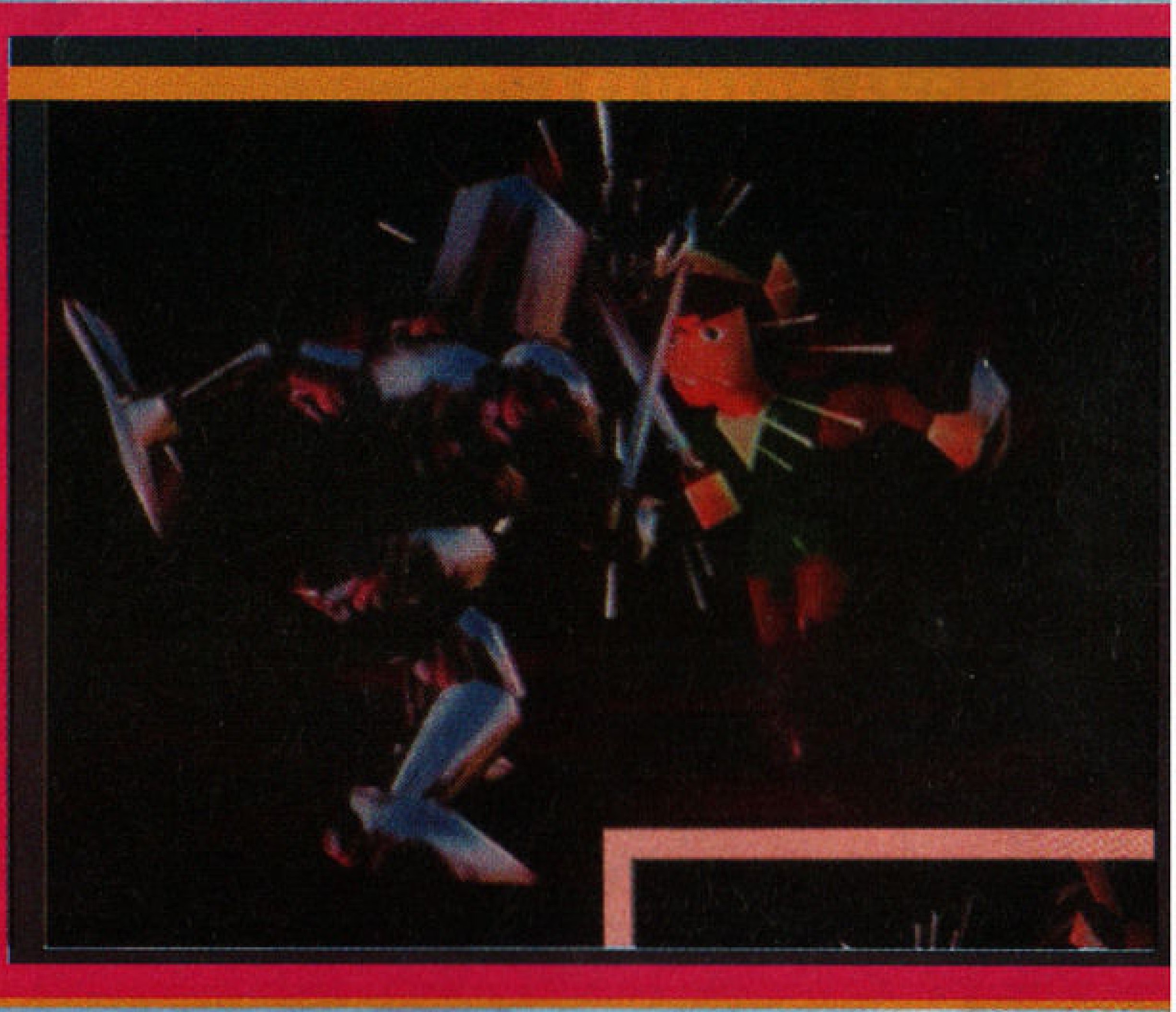




## QUE BICHO É ESSE?

O Nintendo 64, como diz o nome, tem 64 bits. Os ex-melhores videogames do mundo, o PlayStation, da Sony, e o Saturn, da Sega, têm 32 bits. Mas essa supremacia não significa apenas uma tela com visual melhor. As diferenças são muito maiores do que apenas mais velocidade e mais cores. Agora a história é outra.Os consoles de 32 bits transferiram os jogos das duas dimensões para as três dimensões. Mas apenas o console de 64 bits pode aproveitar bem o que as três dimensões podem oferecer. Se em 32 bits, um carro ou uma luta pareciam desenhos animados, em 64 bits, são como filmes. É quase r eal! Para aproveitar o máximo essas novas possibilidades, a Nintendo teve que simplesmente criar uma nova tecnologia de joysticks. A grande novidade é o bastão 3D, que garante suas viagens tridimensionais no novo mundo 64. Os controles direcionais também mudam. Para se ter uma idéia, os joysticks normais tem oito posições de direção: esquerda, direita, cima, baixo e diagonais. No joystick 64, são nada mais nada menos que 360 posições!!!
Outra coisa, os botões comuns só "entendem" duas posições: andar, quando você aperta, ou não andar, quando você não está apertando. No joystick 64, esses botões são muito mais avançados. Eles entendem não só que você quer ir pra frente, como também a força com que você aperta: fraco, médio, forte, superforte e por aí vai.
Essas mudanças no joystick não significam que os jogos do Nintendo 64 usarão todas essas possibilidades. Em um jogo de corrida, por exemplo, certamente não haverá 360 direções possíveis para seguir. O que muda é que a tecnologia está lá, no seu console, à disposição dos criadores de jogos, que poderão todo esse potencial a cada jogo que projetam.






### OS JOGOS

A Nintendo está desenvolvendo cerca de 30 jogos para o N-64. O título principal é o *Super Mario 64*. Ele já foi apresentado em uma feira no japão no fim do ano passado. Um jornalista americano, que teve a oportunidade de experimentá-lo, descreveu o jogo assim: "Parece mais um filme que um videogame. Nenhum outro jogo chegou nem perto de conseguir esses efeitos".
Um dos que vem causando grande sensação é *Legend of Zelda 64*. As únicas imagens disponíveis até agora são uma luta entre a personagem principal e uma armadura. Acredite, você nunca viu uma armadura tão real num jogo. As faíscas provocadas pelo choque entre as espadas são maravilhosas. E tem muito mais vindo por aí: *Kirby Ball 64, Super Mario Kart R, Pilot Wings 64, Star Fox 64, WaveRace 64, Buggy Boogie, Shadow Of The Empire, Body Harvest, Goldeneye.*
IVAN FINOTTI

### FICHA COMPLETA

*Conheça as especificações técnicas deste console-monstro da Nintendo*

| | |
|---|---|
| Tamanho | 26 cm de comprimento; 7,3 cm de altura e 19 cm de largura |
| CPU | processador MIPS 64 bits RISC série R4000 customizada; clock 93,75 MHz |
| Memória | Rambus D- RAM 36 Megabits |
| Gráficos | 256 x 224 até 640 x 480 pontos de resolução |
| Som | RCP 16Bit; sample 44,1 kHz; mais de 100 canais |
| Cores | placa de vídeo/paleta de 32 bits RGBA; saída de vídeo colorida de 21 bits |

# Descubra todos os segredos do joystick do futuro





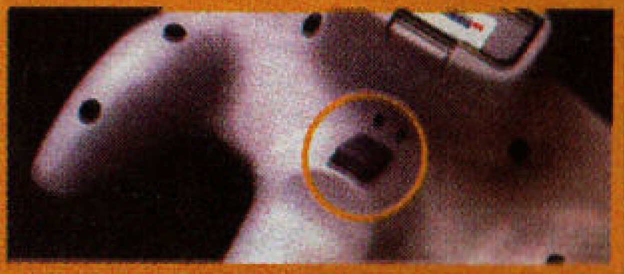
**Bastão 3D**
A grande novidade. Essa haste é especial para as viagens tridimensionais do Nintendo 64. Especialistas estão dizendo que não haverá futuro para videogames sem este controle

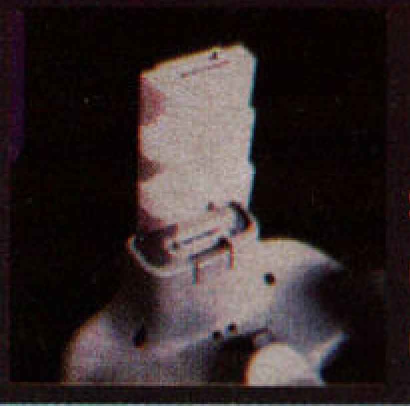
**Unidade C**
É usado para mudar o ângulo de visão do jogo, como se fosse o controle de uma câmera de TV




**Botões Direcionais**
Só por fora são iguais aos que você conhece. Por dentro, terão muito mais direções possíveis e são capazes de sentir a força com que você aperta o botão

**Gatilho Z**
Pela posição em que está, simula o gatilho de uma arma





**Cartucho de Memória**
Encaixado no próprio joystick, esse cartucho guarda suas escolhas sobre cada jogo, como o grau de sensibilidade do Bastão 3-D ou as armas que você conseguiu em um game de luta.

# SATURN

# VIRTUA COP

Mais um jogo de peso para o Saturn com uma ótima passagem do Arcade para seu console. O som é muito bom, com músicas que lembram filmes da máfia. Já os gráficos estão super realistas com tomadas de câmera iguais as do cinema. Nessa grande aventura você vai encarnar na figura de um tira e terá que impedir uma quadrilha de vender armas ilegais que fazem contrabando das mesmas, parece fácil? Não mesmo, você terá que mostrar todas as suas habilidades contra essa gangue da pesada trocando tiros em armazéns, fábricas e até pequeno morros. Como era de se esperar, é tiro pra todo lado, porém não se desespere. Você vai começar com uma Magnum, mas no desenrolar das fases vai adquirir outras armas como, por exemplo, uma automática para destruir vários inimigos com apenas um toque no gatilho e até mesmo um poderoso rifle que não deixa vestigios, entre outras. Jogar no controle é bom apesar de lento (mira na tela), assim as chances são maiores de acertar. Agora com a pistola (acompanha uma junto com o game, ou compre separado) a emoção é muito maior e tem respostas bem rápidas na tela apesar de não ter mira própria, dê algumas boas treinadas no modo Practice até ficar um fera, falou!!!






**GRÁFICOS**
8,5

**SOM**
8,6

**DESAFIO**
8,5

**MÉDIA**
8,6




Como você pode ver eles não são bolinho e estão dispostos a exterminar qualquer intruso seja agil e acabe com os ridículos de roupa de funerária.




Antes de entrar na fábrica dê um sapeco no infeliz que vai parasitar na sua frente antes que ele atire em você, seja rápido e sempre deixe sua arma carregada.



Existem inimigos nos lugares mais inimagináveis possiveis fique esperto com frestas, grades e becos sempre tem um pentelho mirando em você.



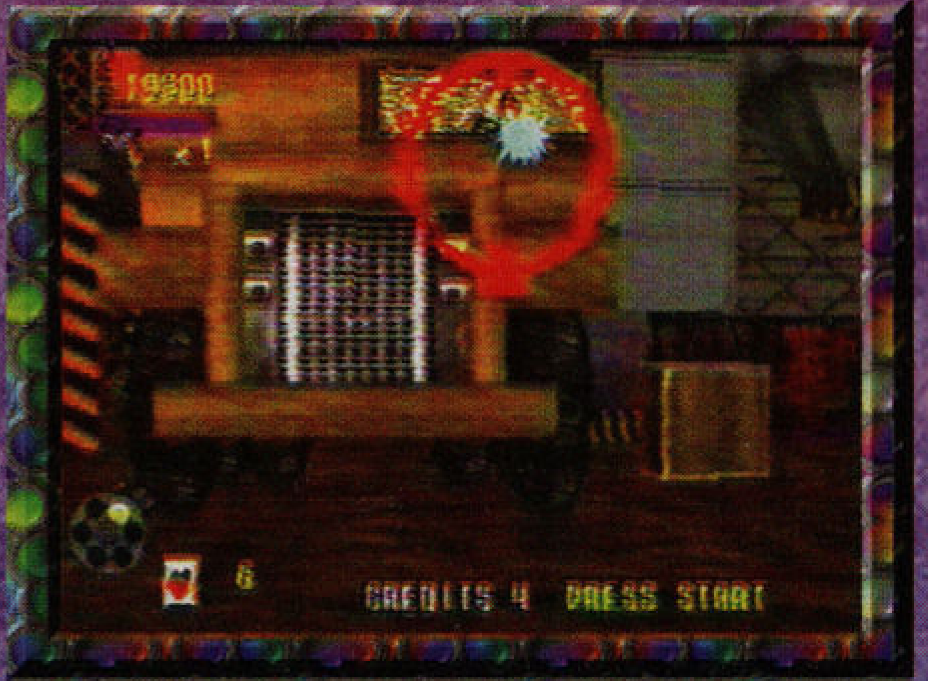
Seus inimigos vão se aproveitar da inoscência dos refêns e sempre vão usá-los como escudos humanos, treine sua mira e acerte somente nos bandidos.




O primeiro chefe é bico mas não é por isso que você vai vacilar, acerte ele e quando lançar mísseis acerte todos para evitar maiores danos na sua life. Fique esperto maluco!



Já na segunda fase fique esperto com o barbixa com um machado na mão que aparece quando você menos espera na sua frente, atire e mande o babaca cortar lenha no céu.




Nesse caminhão fique atento pois a qualquer momento vai ter um aloprado que joga a jamanta em cima de você, mire no motorista e encha-o de azeitonas!




Depois de passar a jamanta você vai se direcionar a este pequeno corredor. Cuidado aí a vários "amiguinhos" que mais parecem revolucionários da Chechenia, seja rápido.




O chefe da segunda fase é idêntico ao da primeira a únicá, a diferença é que ele dá algumas fugidinhas para aparecer os nossos "amiguinhos" da Chechenia, bico!




Na terceira fase, tome cuidado com os reféns. Quando os quatro triângulos amarelos se juntarem, atire em qualquer parte do círculo que com certeza irá acertar.



Próximo à cabine do caminhão exitem dois pentelhos. Espere eles saírem da proteção de vidro, cuidado também com um soldado à sua esquerda.




Caso veja alguma arma, nunca deixe de pegá-la, pois todas que aparecerem são de extrema utilidade para as cenas que estão por vir, não as desperdice, falou!





Aqui na administração, já próximo ao último chefe, você vai ter que mostrar todas as suas habilidades, concentre-se e não deixe sua arma sem munição.




Matando esse chefe (mesmo esquema dos dois últimos) só faltará um helicóptero. Atire em seus mísseis e quando ele der espaço acerte-o, nenhum segredo certo!?




É isso aí, depois de mais um jogo destroçado você vai ter o deleite de ver o fruto do seu esforço e apreciar a ida do carrasco para as grades, parabéns!




Depois dessa árdua missão que parecia sem fim, nossos heróis bem que realmente mereciam um lugar de destaque na nossa telinha. Valeu Sega, valeu moçada!!!





The Future Is Now
SNK
TUDO BEM, GEESE?
REAL BOUT
FATAL FURY
©SNK 1995
A BATALHA FINAL. "GEESE HOWARD" DEVE PARTICIPAR!
Terry Andy Geese Kim Duck Billy Joe Mai Sokaku Bob Hon Fu Blue Mary Franco Ryuji Jin.C.S. Jin.C.R.
NEO GEO
NEO·GEO CD™

NEO GEO

# SAMURAI SHODOWN III

Para delírio dos donos do Neo Geo chega Samurai Shodow 3 agora mais animal do que seus dois últimos e com várias mudanças. Pra começar caíram fora: Caffeine Nicotine, Cham Cham, Charlotte, Earthquake, Gen an, Jubei, Neinhalt Sieger e Wan Fu. A turma da pesada conta com os novatos: Gaira Caffein, Basara, Rimururu (irmã de Nakoruru), e também pode jogar com Amakusa e com a pequena Shizumaru Hisame. E se você acha pouco, na verdade, em vez de 12 personagens existem 24, pois existem duas opções o slash e o bust! Cada qual com suas particularidades: você joga com o mesmo personagem mas com os golpes e magias totalmente diferentes. É demais!! A jogabilidade, como já deu para perceber, está animal, o som está ótimo com os sons típicos do local da batalha. Os gráficos não ficam atrás do Arcade, desenhos super transados e expressões faciais que dão medo a qualquer um, fora é claro a risada escandalosa de Basara quando desfere o seu power. Pena que a galera do Mega e SNes (que antes tinham jogos da SNK) não possam contar com esse super lançamento! Mas como nem tudo é tristeza não fique aí parado babando, treine e arranje uma cobaia para mostrar seus dotes, pois esse game é imperdível!!!



UPA

GRÁFICOS
9,0

SOM
8,5

DESAFIO
9,0

MÉDIA
9,0






Logo de cara você vai ver que o jogo mudou, saque as mudanças a partir da tela de opções.




Saca as telas entre uma luta e outra, e o visual do Galford e o charme da novata Shizumaru.





Basara (Slash)
Shadow Dance Payback
← ↙ ↓ ↘ → ← + A B



Basara (Bust)
Shadow Dance Dream Pull
← ↙ ↓ ↘ → ← + B C





Amakusa (Slash)
Legions of Hades Blitz
← → ↓ ↘ + B C



Amakusa (Bust)
Legions of Hades Blitz
← → ↓ ↘ + B C



**Gaira (Slash)**
First Flash Dance
↓ ↘ → ↓ ↘ + A B

**Gaira (Bust)**
First Flash Dance
↓ ↘ → ↓ ↘ + A B



**Galford (Slash)**
Double Megastrike Heads
→ ← ↙ ↓ ↘ → + C ou D

**Galford (Bust)**
Lightning Strike Tree
→ ↘ ↓ ↙ ← → + C



**Genjuro (Slash)**
Five Flash Rip
→ ← ↙ ↓ ↘ → + A B

**Genjuro (Bust)**
Reverse Five Flashes
→ ← ↙ ↓ ↘ → + C D





**Ukio (Slash)**
Tsubame Six Flash
→ ↘ ↓ ↙ ← → + B C

**Ukio (Bust)**
Flashback Flash Blast
→ ← → + C D



**Hanzo (Slash)**
Flash Finisher
↓ ↓ ↓ + A B

**Hanzo (Bust)**
Dragon Poison Finalizer
→ ↘ ↓ ↙ ← → + C D

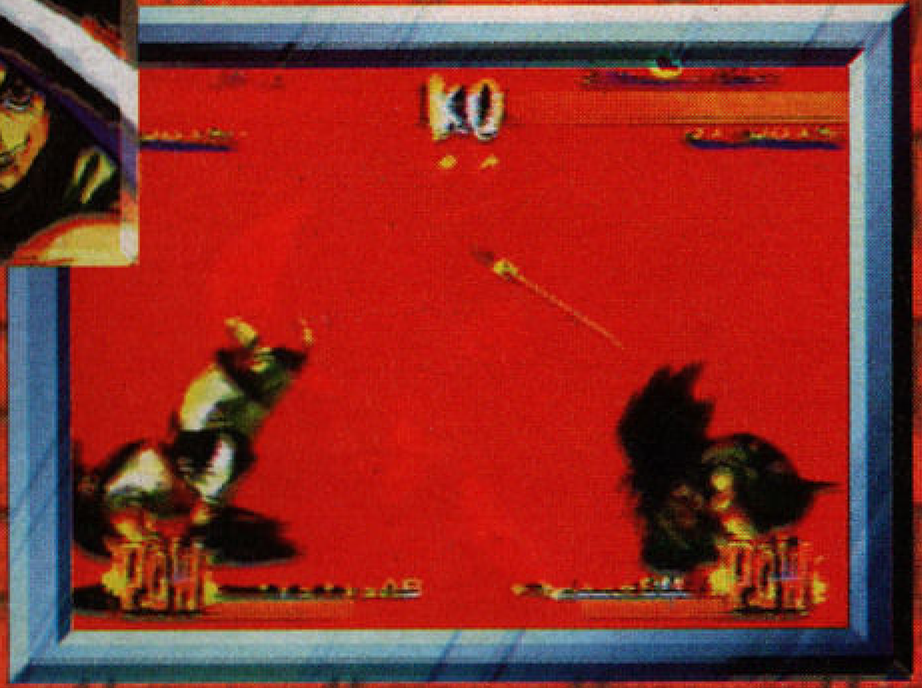


**Shizumaru (Slash)**
Hurricane Shredder Slash
→ ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + C D

**Shizumaru (Bust)**
Deadly Downpour Slice
→ ← ↙ ↓ ↘ → + A B







**Haohmaru (Slash)**

**Top Secret Heaven Constraint Blast**

→ ↓ ↘ → ↓ ↘ + A B

**Haohmaru (Bust)**

**Super Secret Heaven Cruncher**

→ ← ↙ ↓ ↘ → + C D







**Kioshiro (Slash)**

**Kioshiro Demon Boogie**

↓ ↘ → ↓ ↘ → + B C

**Kioshiro (Bust)**

**Kioshiro Demon Boogie**

↓ ↘ → ↓ ↘ → + B C







**Nakoruru (Slash)**

**Elelyu Kamui Risse**

→ ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A B

**Nakoruru (Bust)**

**Nubeki Kamui Shikite**

← ↙ ↓ ↘ → ↓ ↘ + B C









**Rimururu (Slash)**

**Rupu Kamui Emyu**

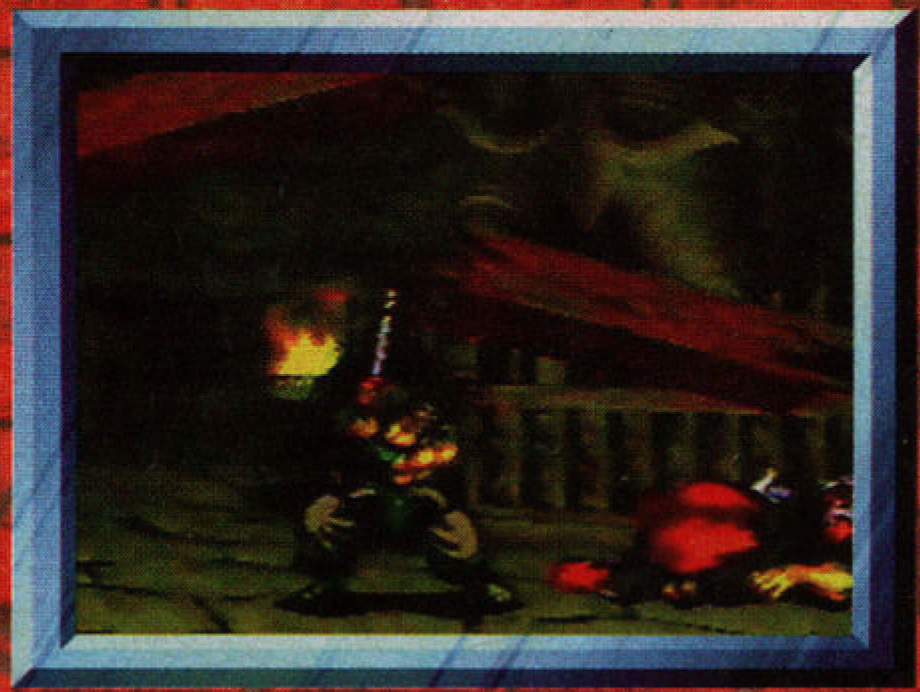
→ ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + C D

**Rimururu (Bust)**

**Rupu Kamui Emyu**

→ ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + C D





**Contra o chefe fique pulando no canto da tela desferindo golpes de espada, não perca a paciência com o ridículo.**

**Depois de vencer o babaca duas vezes, vários perobas cairão na cabeça do pastel, delírio total!!!**






**Quando você vencê-lo pela terceira e última vez, ele vai reconhecer quem realmente é o melhor!**

**Olha a carne seca que você produziu! E veja o inútil estirado no chão, jogado às traças ou melhor às minhocas!**

PLAYSTATION

# BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

ARRRHH!

Candidato a oscar por melhor apresentação, Toshiden 2 chama a atenção pelos gráficos: volumes reais dos personagens em 3D, cenários malucos e viajantes. Com direito a mistura de cinema com animação gráfica, nenhum maniaco que se preze pode deixar de ver o show de inicio deste game. São ao todo onze personagens e mais dois chefes finais formando um elenco completo e variado. A grande novidade são os super especiais, que são sequências de combos finalizadas com um super golpe. Para executá-los, você deve estar com a barra que fica na parte inferior da tela cheia (vermelha). Ela enche à medida que golpes especiais forem ativados, tanto do seu personagem quanto do adversário. A facilidade com que cada personagem enche sua barra varia. A ira de jogar o inimigo para fora do ringue continua, domine bem as cambalhotas e faça o adversário de tonto. Existe o versus mode, onde a galera se diverte na porrada, com uma inovação: sorteio de personagem, para evitar apelação com personagens especificos. Conheça todos os personagens e seus especiais, e ainda o final com Eiji, para nós, o mais gostoso de lutar.



| | |
|---|---|
| GRÁFICOS | 9,0 |
| SOM | 8,0 |
| DESAFIO | 8,5 |
| MÉDIA | 8,5 |





A animação da apresentação contém fotos digitalizadas misturando com as imagens dos personagens em 3D iguais as do game.



No final um efeito chocante: uma câmera descendo uma montanha com todos os personagens nas plataformas. Uau!




Eiji, mantido quase que intacto da primeira versão, ganhou um especial que começa com uma corrida e termina com socos violentos até o alto da tela. Uau!!!




Mais modelada e charmosa, Sofia tem um especial poderoso: anda lentamente, falando baixinho e aplica uma série de giratórias em 360 deixando o adversário tontinho!




Conhecido por sua big espada, Duke tem um dos especiais mais poderosos: uma espadada que libera uma energia verde poderosíssima. Detonante!




O velho mágico está de volta: seu especial arranca mais ou menos 80% da energia. Porém, ao começar o especial, Fo abre totalmente a guarda.




Lembrando muito o especial de Eiji, **Kayin** faz exatamente tudo que o especial do cara tem, mas agora com chutes violentos no lugar de socos. Olha o visual que maneiro!!!



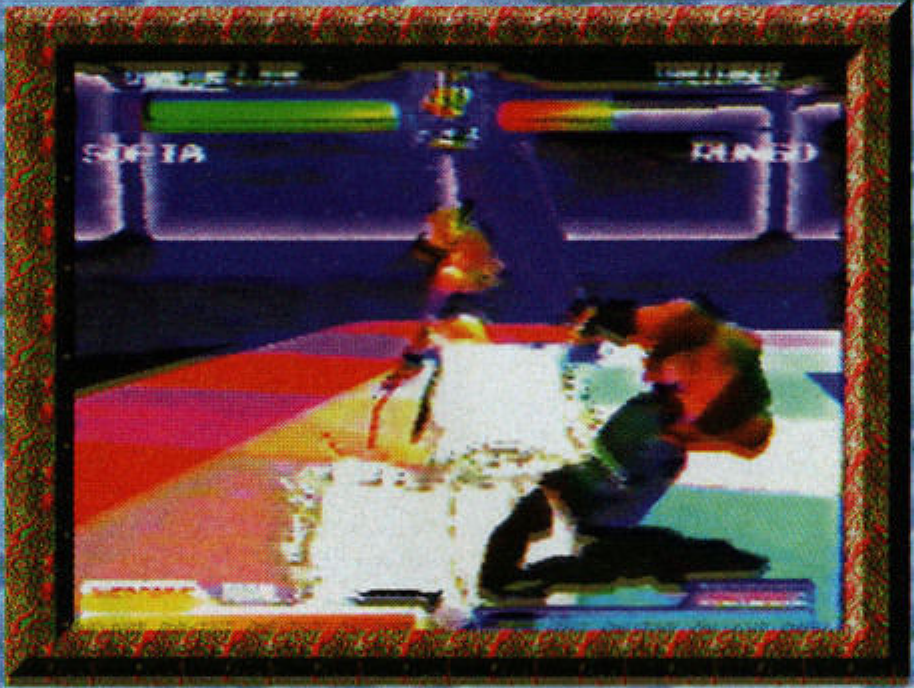

O melhor de **Tracy** é que a sua barra de especial se enche mais rápido que do resto do elenco. Seu especial é um mortal de costas que usa o inimigo como apoio.



O especial de **Mondo** tem o maior alcance do game. São várias cuspidas seguidas de puro fogo atravessando todo o ringue, tostando qualquer um que se meter a besta.




O cara que era chefão agora faz parte do elenco de personagens. No especial, **Gaya** parece mais um parafuso e entra no peito do adversário fazendo muito estrago!!!



Robusto e dotado de uma espécie de clava, **Rungo** detona uma corrida e um super golpe com sua arma medieval atirando qualquer inimigo do outro lado do ringue. Animal!



O personagem mais cômico do game sem dúvida nenhuma é **Chaos**. Ele tira o maior sarro a cada round vencido. Seu especial é um super chute ao estilo capoeira bem veloz.





**Ellis** parece uma mocinha delicada e indefesa. Espere só até você conhecer a sequência de jebs curtos do especial, finalizando com um empurrão explosivo.




Eis o primeiro inimigo após os personagens principais. **Uranus** é toda branca, com asas e seu especial é uma bola de energia que ao mesmo tempo protege e destrói. É mole?




O último chefão do game é absurdamente apelativo. Além de uma sequência gigante de combos, ao atirá-lo no chão, o cara chamado **Master**, envoca uma espada gigante, veja só o tamanho!



Depois de uma árdua batalha, depois de suar os dedos, não há melhor prêmio para um maníaco que uma bela apresentacão final. Esse é apenas um dos finais do game, o final com o Eiji. Radical!

Se esse game concorresse ao oscar de melhor apresentação, com certeza concorreria também na de melhor final. O personagem treinando seus golpes ao pôr do sol com um cenário animal e com uma câmera rodando lentamente em volta da cena com um efeito 3D com alta riqueza de detalhes. Confira a imagem final, com Eiji de costas e as sombras do personagem no chão. Lembre-se que este é apenas um dos vários finais, e que cada personagem tem o seu final. Bom divertimento... animal!!!



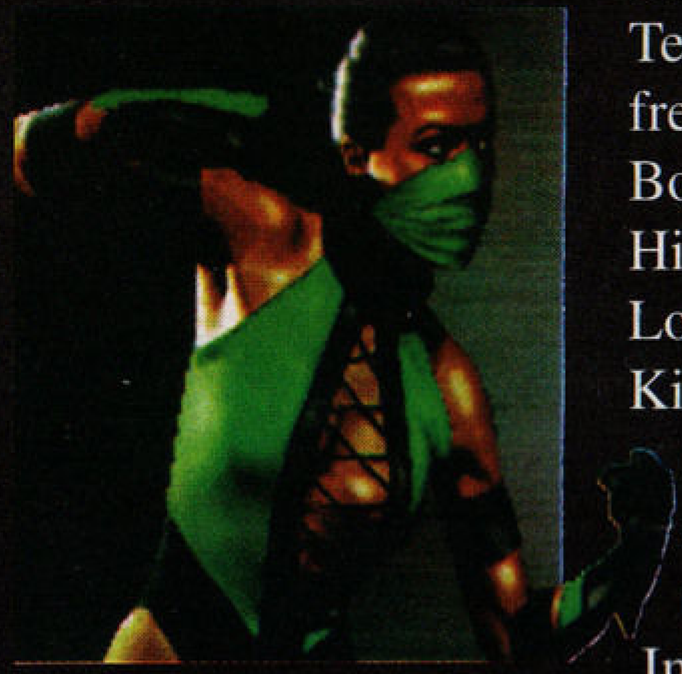
# ULTIMATE MORTAL KOMBAT

Ultimate Mortal III tem uma série de novos códigos ,que estão no final da matéria para você detonar no Arcade. Eles devem ser executados na tela de Vs antes da batalha de dois jogadores. Entre com os códigos pressionando soco fraco, defesa e chute fraco ao mesmo tempo dos dois lados da máquina. Os números abaixo mostram quantas vezes você deve apertar cada botão. Apertando para cima os números andam em ordem decrescente.



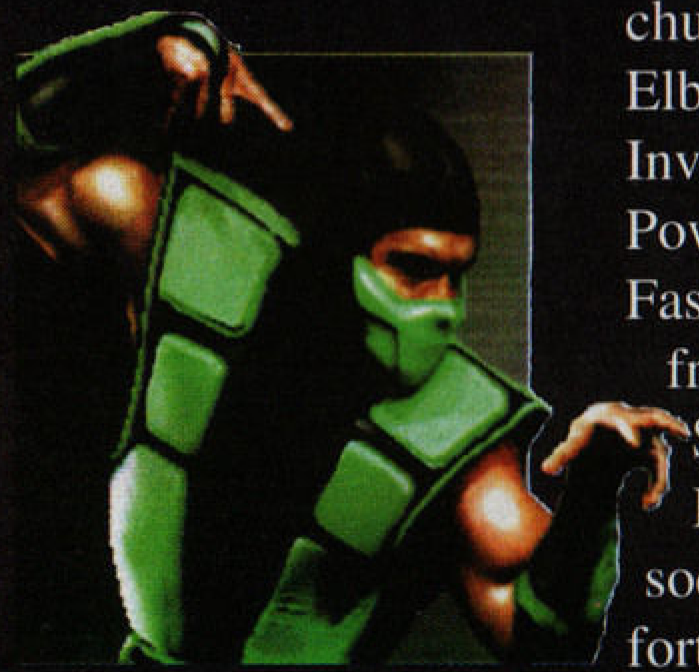
KITANA

Fan Throw: frente, frente, soco forte + soco fraco
Fun Lift: trás, trás, soco forte
Square Wave: baixo, trás, soco forte
Killer Combo (5 hits, 35% de dano): pule com soco forte, depois aperte-o mais duas vezes, então trás + soco fraco, frente + soco forte
Kiss of Death Fatality: de perto corrida, corrida, defesa, defesa, chute fraco



JADE

Shadow Kick: baixo, frente, chute fraco
Temporary Invencibility from Projecties: trás, frente, chute forte
Boomerang: trás, frente, chute fraco
Hi Boomerang: trás, frente, soco forte
Low Boomerang: trás, frente, soco fraco
Killer Combo (8 hits, 34% de dano): pule com soco forte, depois aperte-o mais duas vezes, trás + soco fraco, chute fraco, chute forte, trás + chute fraco, trás + chute forte
Imaple Fatality: de perto corrida, corrida, corrida, defesa, corrida



REPTILE

Slide: segure para trás, aperte soco fraco + defesa + chute fraco
Elbow Dash: trás, frente, chute fraco
Invencibility: cima, cima, baixo, soco forte
Power Ball: trás trás, soco forte + soco fraco
Fast Power ball: frente, frente, soco forte + soco fraco
Spit Acid: frente, frente, soco forte
Killer Combo (5 hits, 33% de dano): pule com soco forte, depois aperte-o mais duas vezes, chute forte, trás + chute forte
Tongue Fatality: a média distância trás, trás, frente, baixo, defesa



SCORPION

Spear: trás, trás, soco fraco
Air Throw: aperte a defesa quando estiver próximo do oponente no ar
Teleport Punch: baixo, trás, soco forte
Killer Combo (5 hits, 33% de dano): pule com soco, aperte-o mais duas vezes, chute forte, trás + chute forte
Fire Fatality: média distância baixo, baixo, baixo, cima, socxo forte



050 - 050 NOOB'S DORFEN



666 - 444 SCORPION'S LAIR



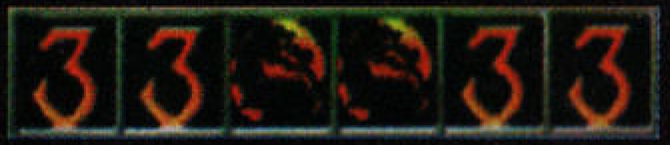
300 - 300 SILENT KOMBAT




010 - 010 THROWING ENCOURAGED



933 - 933 SCILAC BUSOREZ
(O famoso Sub-Zero)



330 - 033 JADE'S DESERT

TIPS

# TOP 10

*A herói games selecionou os 10 melhores jogos deste mês de todos os consoles e arcades!!!*

### 16 bits

| | |
|---|---|
| Donkey Kong Country II | - SNES |
| Toy Story | - MEGA |
| Samurai Shodown III | - NEO GEO |
| Maui Mallard | - MEGA |
| Boggerman | - SNES |
| Mario RPG | - SNES |
| NBA Live 96 | - MEGA |
| Power Ranger | - SEGA CD |
| Fatal Fury III Special | - NEO GEO |
| Revolution X | - MEGA |

### 32 bits

| | |
|---|---|
| Loaded | - PSX |
| Web of Fire | - 32X |
| NBA in the Zone | - PSX |
| S.Star Soccer Deluxe | - PSX |
| Impact Racing | - Saturn |
| S. S. Fighter Alpha | - PSX |
| Shockwave II | - 3DO |
| Solar Eclipse | - Saturn |
| NHL Face Off | - PSX |
| BC Racers | - 3DO |

### Arcade

| | |
|---|---|
| Samurai Shodown III | -SNK |
| Virtua Striker | -SEGA |
| NHL Open Ice | -MIDWAY |
| Rave Racer | -NAMCO |
| Cyberbots | -CAPCOM |
| Rail Chase II | -SEGA |
| Indy 500 | -SEGA |
| Tekken II | -NAMCO |
| Area 51 | -T.Warner |
| Marvel Super Heroes | - ARCADE |

### Herói Games

| | |
|---|---|
| Marvel Super Heroes | - ARCADE |
| Samurai Shodown III | - NEO GEO |
| Toy Story | - MEGA |
| Virtua Cop | - SATURN |
| Loaded | - PSX |
| Virtua Striker | - ARCADE |
| NBA in the Zone | - PSX |
| Sega Rally Championship | - SATURN |
| Tekken II | - ARCADE |
| Cyberdillo | - 3DO |


EXISTEM MIL MANEIRAS
DE CURTIR ESTA REVISTA.
ESTA É A MAIS GOSTOSA.
JWT
Nestlé
NESTON
Mil maneiras de preparar. Invente uma.
Flocos de Cereais
Trigo-Cevada-Aveia